



<p>2025 12/1</p>	<p>Teamsamarbejde (Facilitator: Martin B. Brolin) Formål: Vi beskæftiger os med de mellem menneskelige energier og præferencer der udspiller sig i gruppedynamikkerne på holdet. Vi sætter fokus på det samarbejdende træner team for at styrke de enkelte teams på holdene. Metode: Med udgangspunkt i en samarbejdsøvelse belyser vi forskelle, styrker og svagheder hos os mennesker, så du får indsigt i egen adfærd.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rammesætning og formål • Om at lave aftaler, fordele ansvar og udnytte hinandens forskellige(!) kompetencer • Hvordan kan jeg bruge min nye viden til at forbedre samarbejdet på mit team
<p>23/2</p>	<p>Inklusion og nysgerrighed (Facilitator: Søren Gravgaard) Formål: Vi sætter fokus på begrebet inklusion og hvordan det skal benyttes i arbejdet med at skabe sunde og dynamiske træningsmiljøer. Derudover beskæftiger vi os med nysgerrighed som greb til at overkomme forskelle og skabe nye rammer for træningen. Metode: Efter et oplæg om inklusion øver vi os i vores evne til at stille nysgerrige spørgsmål</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rammesætning og formål • Oplæg om inklusion • Øvelse i nysgerrighed • Hvordan kan jeg bruge min nye viden på mit hold
<p>23/3</p>	<p>Om 21st Century Skills i pædagogiske miljøer (Facilitator: Pelle) Formål: Furesø Esports strategi og værdigrundlag for træning tager udgangspunkt i at styrke vores børn og unges samarbejds- og metakompetencer (21st century skills) for derigennem først at blive samarbejdende menneske og derefter dygtig til sin specifikke Esport. Metode: Vi får et oplæg om hvordan det at arbejde med at styrke 21st century skills i pædagogiske musik miljøer i 10 år i Roskilde har ført til sunde fællesskaber for unge mennesker, massere af god musik og seriøse bands.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rammesætning og formål • Oplæg om 21st Century skills • Hvordan kan jeg bruge min nye viden på mit hold
<p>25-27/4</p>	<p>Gamebox Festival (Søren) Formål: At styrke sammenholdet blandt cheftrænerne, samt arbejde med at få cheftrænerne til at bidrage til det samlede organisatoriske fællesskab. Metode: Planlægning og afvikling af fællestur til GameBox</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tur til Gamebox • Evaluering af turen <p><i>Oplæg: Bevægelse i Esport eller Teamsamarbejde</i></p>



<p>25/5</p>	<p>Tur til Astralis Nexus (Søren) Formål: Se et professionel Esports træningsfacilitet og høre om hvordan et professionelt hold arbejder med træning Metode: Besøg på Astralis Nexus</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tur til Astralis • Hvad har jeg fået ud af turen – hvad synes jeg er særlig fedt
<p>22/6</p>	<p>Opstart på næste sæson Formål: Opsamling på indeværende år og drømme for næste år Metode: Vi benytter vores nysgerrighed til at lave interviews med hinanden. I evalueringen har vi fokus på om vi er lykkedes med vores overordnede formål med LEV uddannelsen. Derefter starter vi en fremadrettet dialog om næste år i Furesø Esport ud fra principperne i Appreciative Inquiry (4D model).</p>
<p>13-15/2 ?</p>	<p>Tur til Copenhagen Gaming Week?</p>
<p>28-29/6 ?</p>	<p>Sommerudflugt – Strandtur og vandski?</p>
<p>???</p>	<p>Bevægelse i Esport (DIF/Asbjørn) Formål: Hvordan kan vi bruge bevægelse i Esport, så vi kan skabe en mere varieret træning. Metode: Gennem oplæg og øvelser fra DIF får vi kendskab til flere greb og øvelser, som vi kan bruge i vores træning.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rammesætning og formål • Oplæg om bevægelse • Øvelser i praksis • Hvordan kan jeg bruge min nye viden på mit hold